



ЭФФЕКТИВНЫЕ ПРИЕМЫ СОЗДАНИЯ ИЛЛЮСТРАТИВНОГО МАТЕРИАЛА С ПОМОЩЬЮ НЕЙРОННЫХ СЕТЕЙ

обучайтесь вместе!

Босова А.Ю., заслуженный работник образования
Московской области, учитель информатики высшей
квалификационной категории

Шедеврум

ПРОГРАММА СПОСОБНАЯ ОБУЧАТЬСЯ САМОСТОЯТЕЛЬНО!

не программистами едиными, но и обычными пользователями

БИБЛИОТЕКА «БАЗА» ИЗОБРАЖЕНИЙ

анализ не только
изображения, но и его связи
с другими объектами

базы изображений
объединяются и генерируют
новое изображение



СУЩ. подсказка, запрос
ПРИЛ. исполнительный
ПРИЧ. быстро сделанный
ГЛ. побуждать, суфлировать

Промпт (от англ. **prompt**) для нейросети

текстовый запрос к нейросети с целью получить желаемое изображение
или текст

ПРИНЦИП РАБОТЫ

для понимания промпта
нейросетью используется
процесс перевода текста
в числовой формат

этот процесс запускается
моделью обработки
естественного языка

NLP

*рыжий кот
на ступеньке*



ПРИНЦИП РАБОТЫ

для понимания промпта
нейросетью используется
процесс перевода текста
в числовой формат

этот процесс запускается
моделью обработки
естественного языка

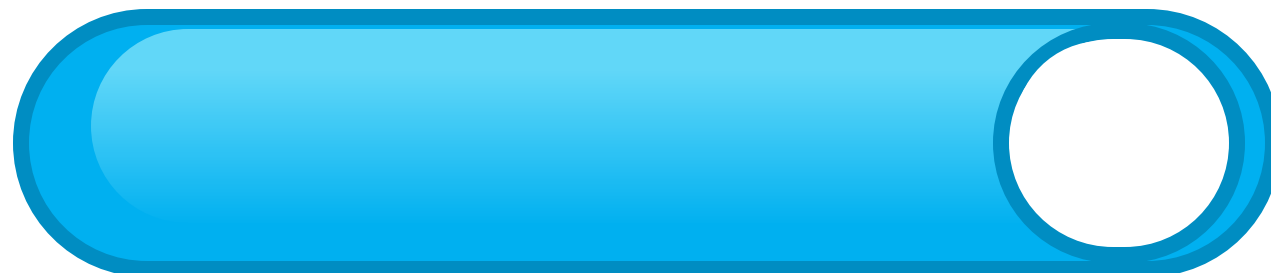
NLP

*рыжий кот
на ступеньке*



*рыжий
кот
ступенька*

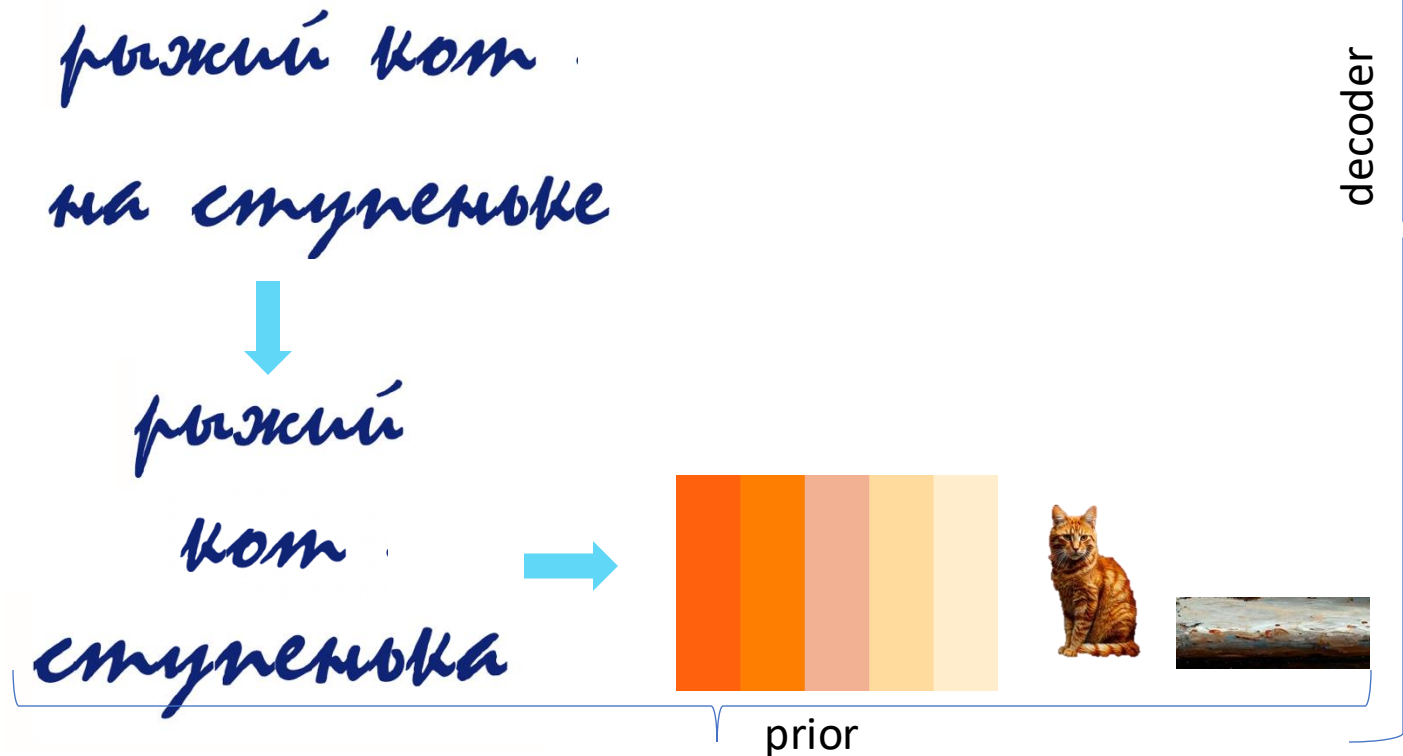
prior



ПРИНЦИП РАБОТЫ

для понимания промпта
нейросетью используется
процесс перевода текста
в числовой формат

этот процесс запускается
моделью обработки
естественного языка
NLP



ПРИНЦИП РАБОТЫ

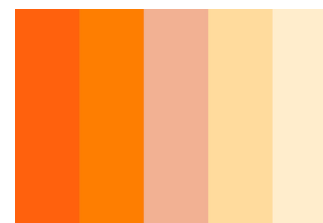
для понимания промпта
нейросетью используется
процесс перевода текста
в числовой формат

этот процесс запускается
моделью обработки
естественного языка
NLP

*рыжий кот
на ступеньке*



*рыжий
кот
ступенька*



prior



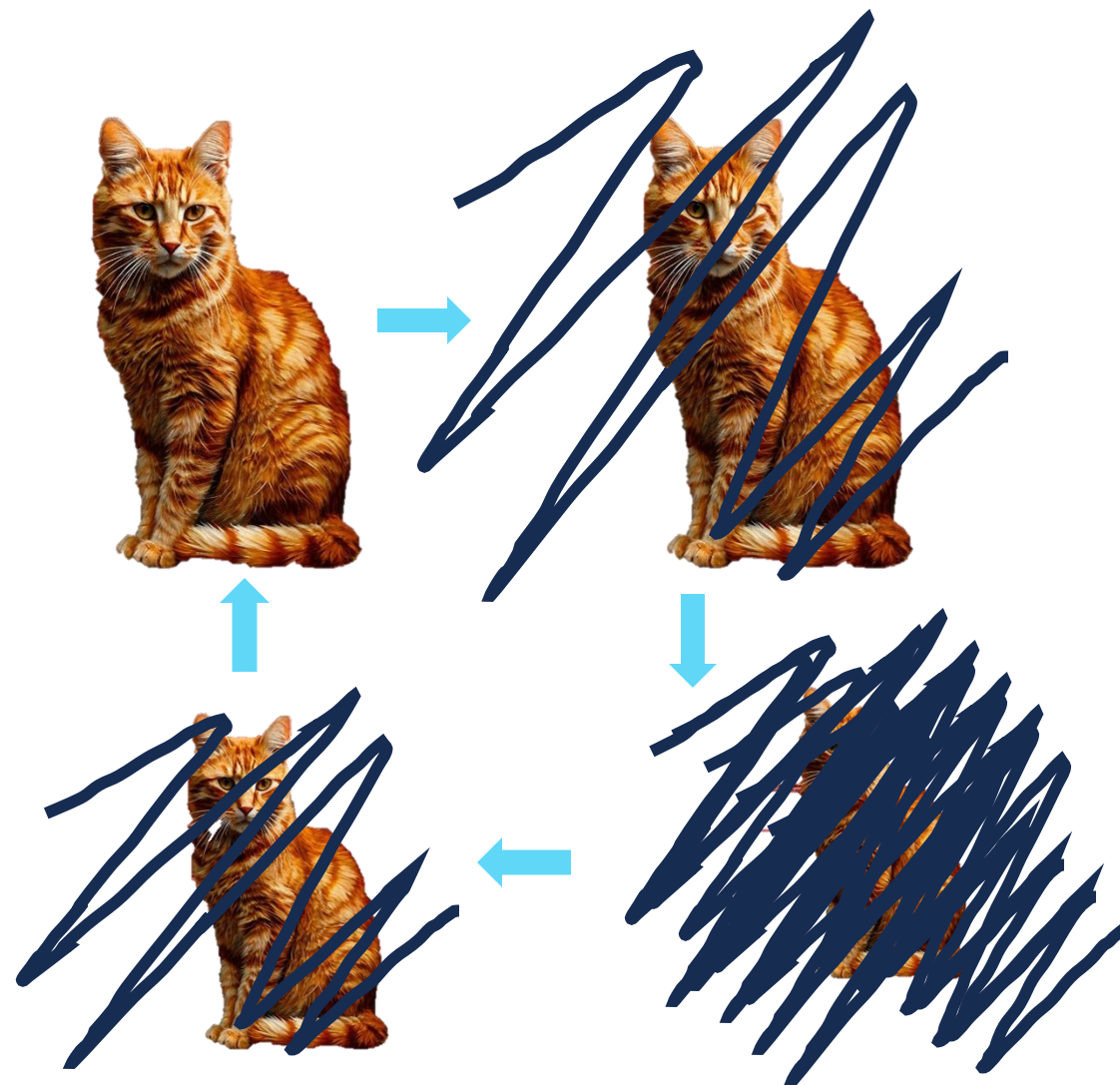
decoder



ТЕХНИКА СИНТЕЗА ИЗОБРАЖЕНИЙ ИЗ ТЕКСТА

DM (Diffusion Model)
генеративная модель

создание новых изображений
через удаление из обучающего
изображения элементов, а
затем их постепенного
восстановления



УКАЖИТЕ:

- объект
- композицию (расположение объекта)
- цветовую палитру
- настроение, эмоции
- окружение, фон
- художественный стиль



ИЗБЕГАЙТЕ:

не

кроме

без

несколько

большого количества объектов

ИСПОЛЬЗУЙТЕ:

запятые или двойные

двоеточия «::» для разделения

сложных запросов на части

УКАЗЫВАЙТЕ:

точное количество объектов





Шедевр



Kandinsky 3.1

Генеративная нейросеть
Сбера

Модель создаёт красочные
изображения за счёт
дообучения на датасете
эстетичных изображений и
рефайна с помощью модели
Kandinsky 3.1 Flash

[Попробуйте](#)



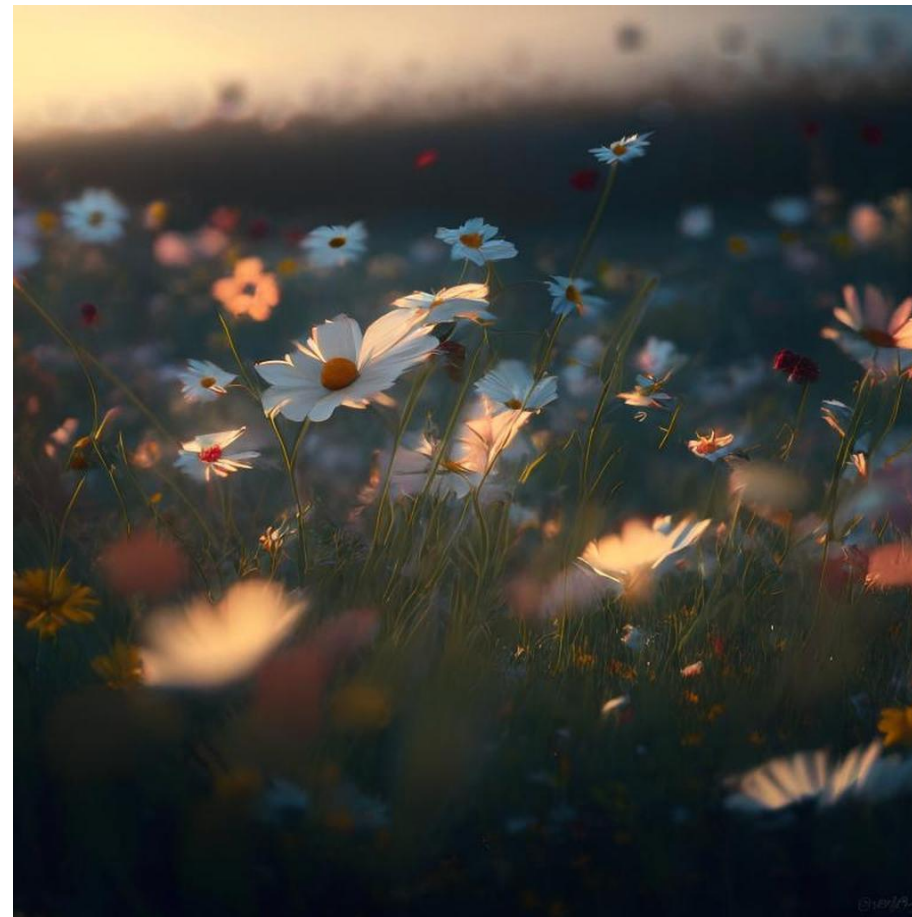
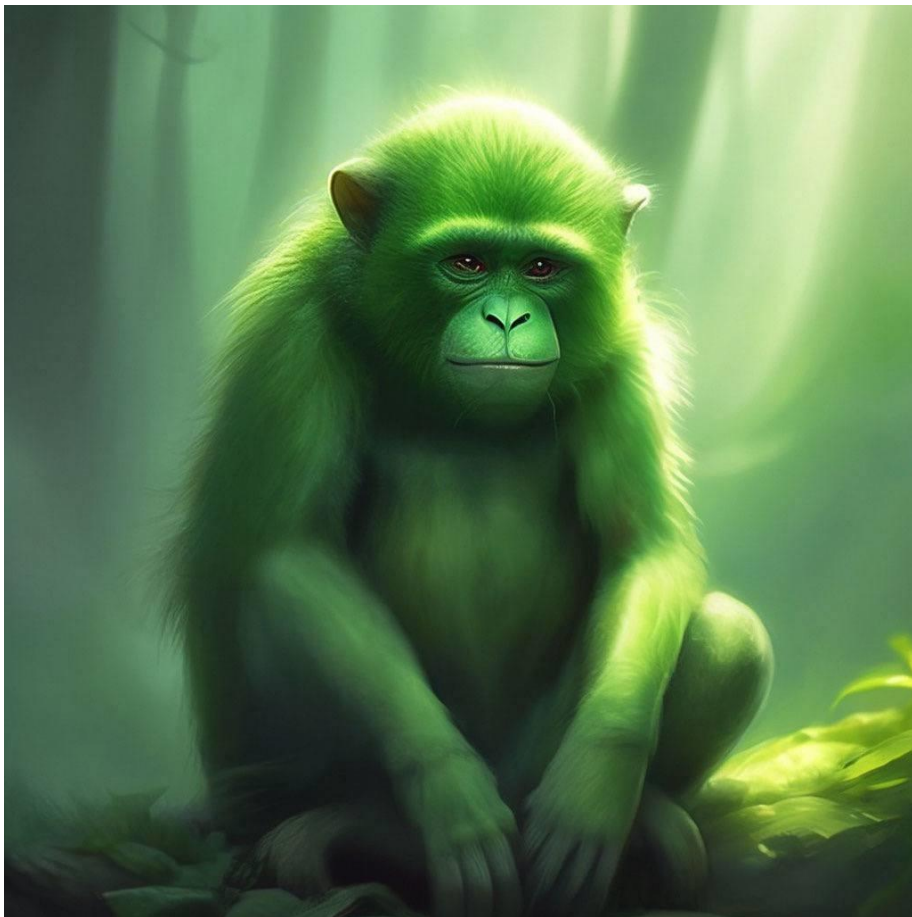
«СУП С КОТОМ»



«МАРТЫШКИН ТРУД»

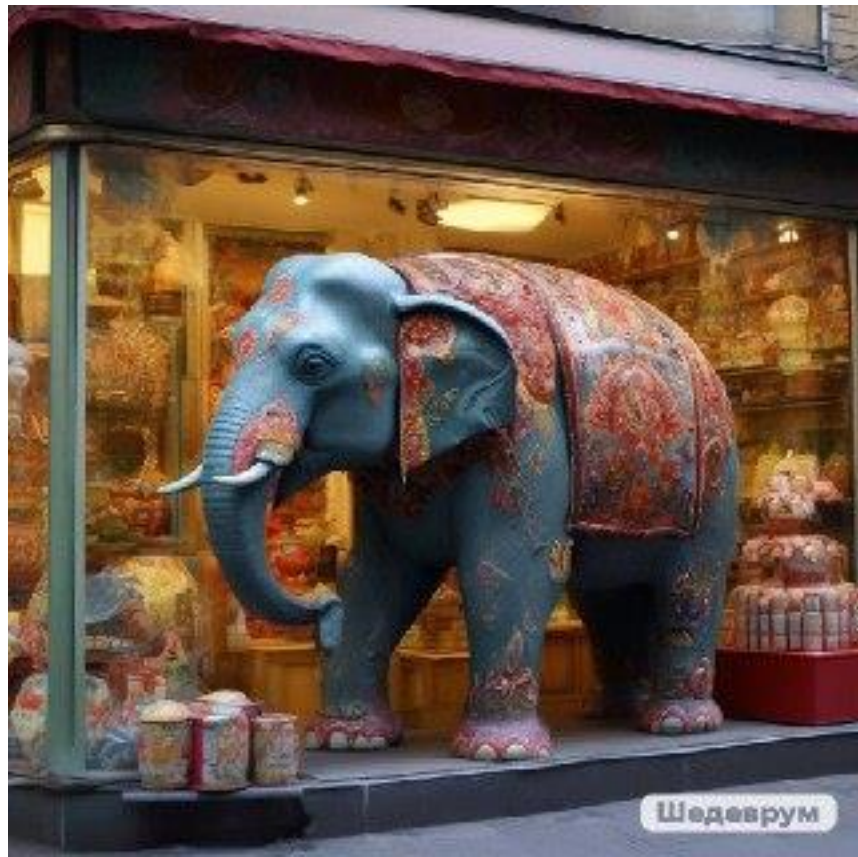


«ТОСКА ЗЕЛЕНАЯ»





Шедевр



Шедевр







Шедевр



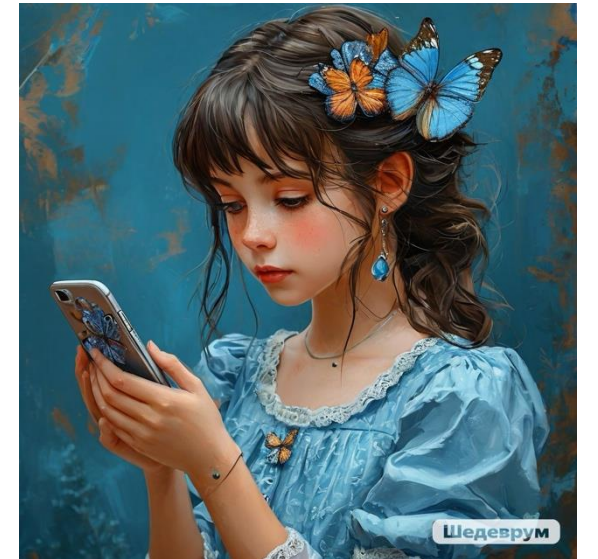
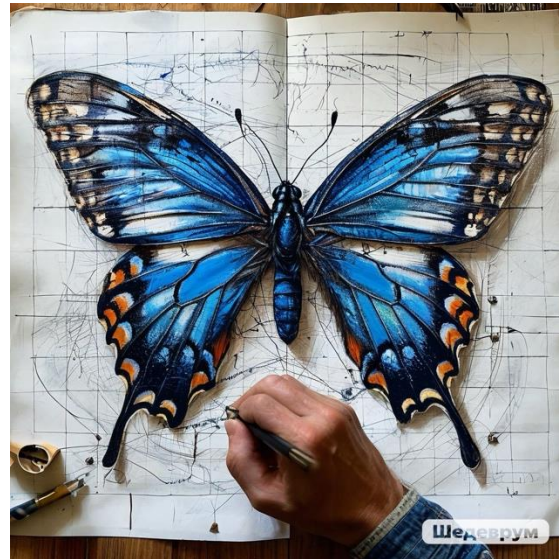


нарисуй пять органов чувств (ухо, нос, глаза, язык, кожа) с помощью которых человек получает информацию вокруг себя:: на синем фоне :: картина должна быть милой и детской



нарисуй информационную деятельность человека :: в синих тонах





ВОЗМОЖНОСТИ НЕЙРОСЕТЕЙ:

анимирование
портретов

удаление фона

удаление лишних
объектов

улучшение качества
изображения



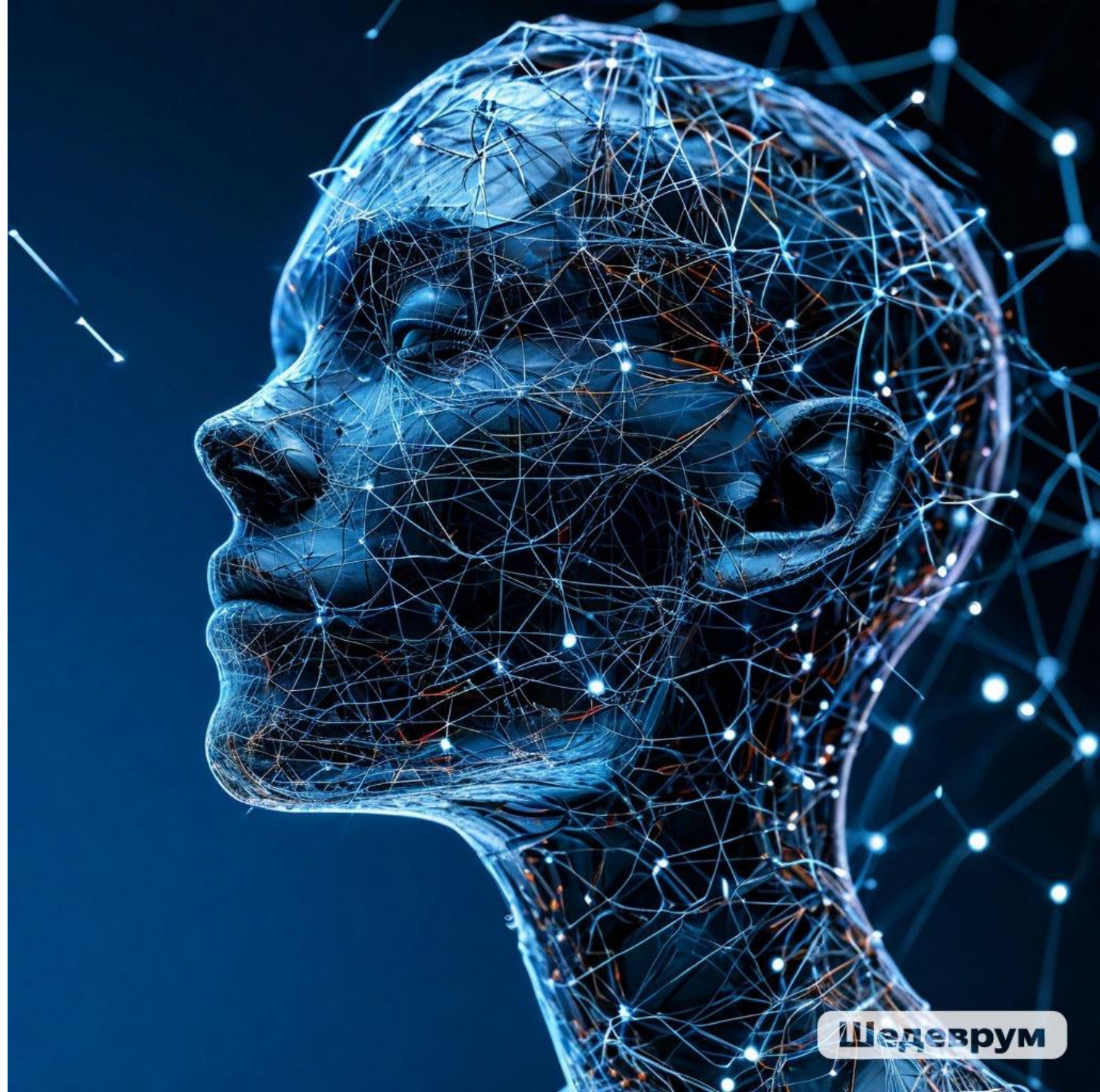
neural
.love



Cleanup.pictures

Босова А.Ю.

abosova@gmail.com



Шедеврум